

周报

本周工作：

小组讨论：

本周或一起或单独跟小组的成员进行了一下讨论，聊了一下大家的时间安排，聊了一下大家的学习工作进度。发现这学期大家课程都很多，可能拿来用在项目上的时间比较少。针对这种情况，思考良久，暂时想了以下几种方法：

1 招人，比较治本的办法，对于大三的学生，可以考虑招收一些有意保研、本校考研，或者想做毕设的学生。针对大二主要对象为：有一定编程基础的学生，这一类学生可以是那些想进来了解实验室的，未来可以是想出国（来实验室做论文出 paper），或者想保研的（最佳）。

2 对于大家都比较忙的现象，可以考虑，采取一种稍微松散的组织方法。比如，如果很忙，可以安排不同人看一些相关论文，或者找一些相关资料。在每周讨论的时候大家能一起进行分享。可以不具体做一些工作，但小组可以让每个人有一个学习，分享的过程，也是为未来项目发展增加燃料。

重看游戏数据：

问了一下孔老师，老师说是有帮助会时间信息的。我仔细把数据重看了一下，发现的确是有的，之间沈彦迪整理数据文档的时候，由于计算机相关知识有限，有的数据可能读不太懂，所以有一些文件标注了未知功能。我仔细辨认了一那些未知功能的数据。在其中发现了帮会的具有时间的信息。而且很好的是，时间信息不但包含了加入帮会的时间，还包含了离开帮会的时间两个。数据量也比较可观。

其他工作：

由于春学期考虑有投稿，所以课几乎没选，这学期就把剩下的课都选了，加上组会一周可能几乎每天都有一个半天处于上课或者开会的状态，时间上稍有紧张。同时，中特课程下周要做小组报告，这周准备了一些材料。

下周工作：

1 考虑人员招收问题

2 希望能跟各位老师聊下，看下如何开始着手对数据进行分析处理(最好能跟王璞老师聊下，看下他的看法)。